



péguy

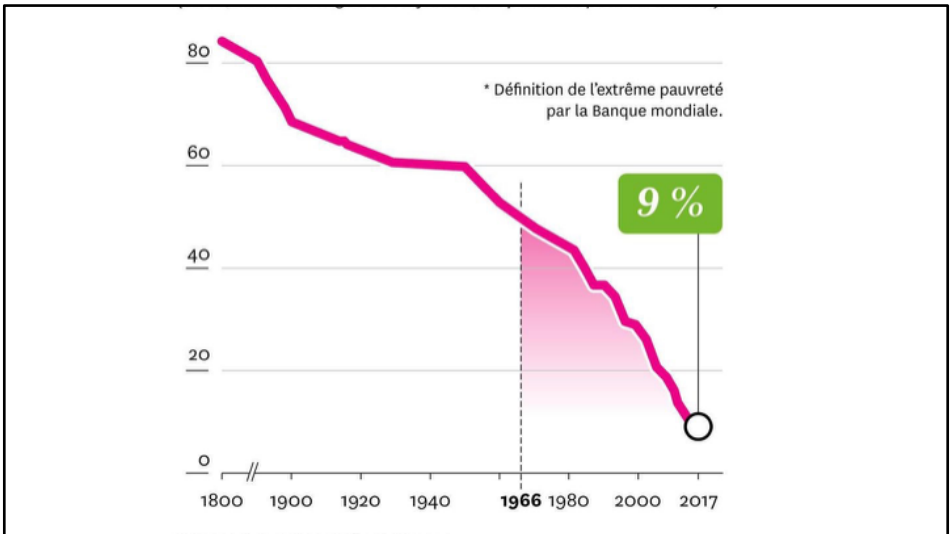
Roaring twenties ?

« j'adore l'avenir... » Woody



600 ans entre grande peste de 1348 et la mise au point de la tétracycline, premier antibiotique actif contre cette bactérie en 1948.

Covid : séquençage 7 jours après les premiers cas. Vaccin en 10 mois. 20 mois pour les antiviraux.



Dans les 50 dernières années, la proportion des gens vivant avec moins 2\$ par jour est passée de 50% à 9% !

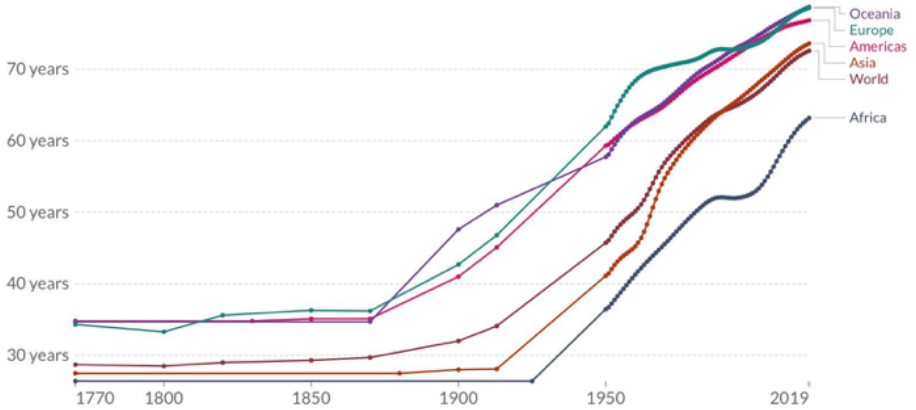
Dans les 25 dernières années

- **l'illettrisme et la mortalité infantile** ont diminué de moitié,
- la **malnutrition** a baissé de 40%.
- **Depuis 25 ans chaque jour 138.000 personnes sortent de l'extrême pauvreté.**

Life expectancy, 1770 to 2019

Our World
in Data

LINEAR LOG + Add country



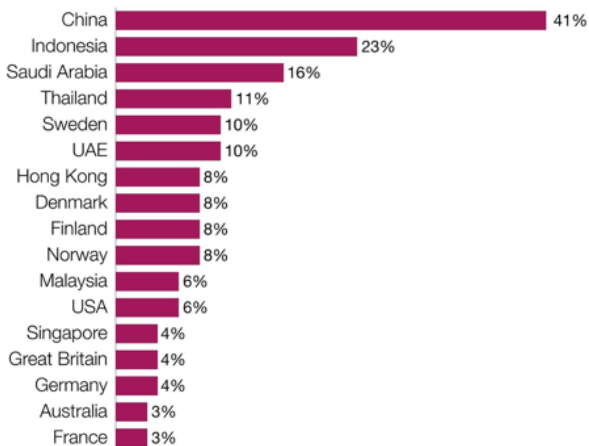
Source: Riley (2005), Clio Infra (2015), and UN Population Division (2019)

OurWorldInData.org/life-expectancy • CC BY

Note: Shows period life expectancy at birth, the average number of years a newborn would live if the pattern of mortality in the given year were to stay

Share of the population who think the world is getting better

18,235 adults in the following countries were asked "All things considered, do you think the world is getting better or worse, or neither getting better nor worse?"



- blancs américains de 45 à 54 ans: hausse de la mortalité depuis années 2000. Lié au suicide, à l'alcool, à la drogue. surtout dans les populations peu éduquées. Syndrome de désespérance.
- France : 3% pensent que le monde s'améliorer. Contre 41% des Chinois



Expo 1900 palais de l'élec

Edison est venu voir. Ebahissement.



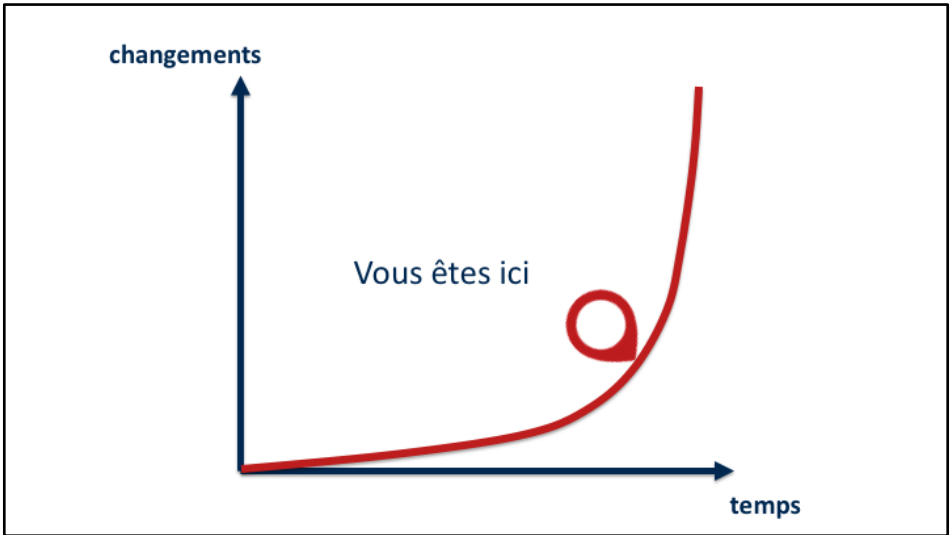
« Rue de l'avenir »



Blessure civilisationnelle

Blessure technologique : condamnation de l'hubris. Limites de la science.





exponential

Derivative of the derivative







Âge de pierre : 3,3 millions d'années. (premiers outils



Le monde a changé. On ne s'en rend pas compte, comme l'accélération d'un train.
Waouh effect. L'exponentielle. Comme un grand 8
Univers: 14 milliards d'années
Terre: 4 milliards
Humanité: 2 millions
Homo Sapiens: 300 000 ans.
Révolution néolithique : 10 000 ans avant.

Waouh effect

gauche: grotte de chauvet. 36000
Droite: Lascaux: 17000.
20 000 ans environ entre les deux.



2000 ans entre âge de bronze et âge de fer (-3000 à 1-1000)



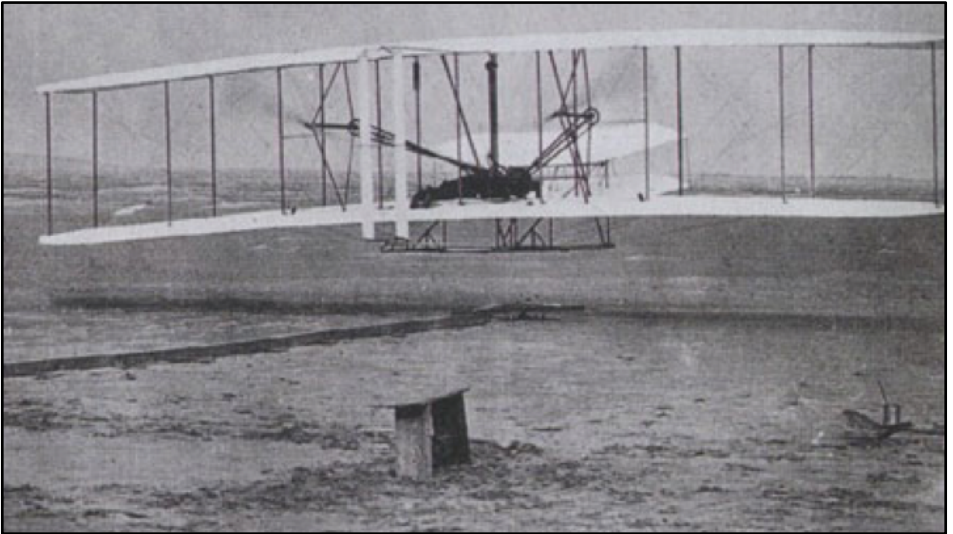


Gauche: 3100 avant JC

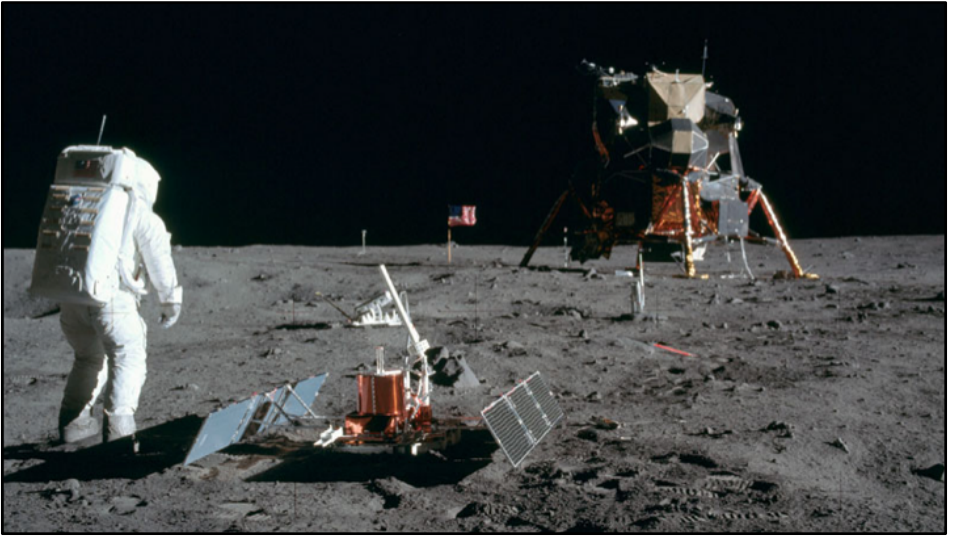
Droite: temple d'Hathor à Denderah (époque romaine)



Salle d'opération en 1900 et aujourd'hui (100 ans)



1903 les Frères Wright



1969 : 66 ans du premier aéroplane à la lune



35 ans entre les 2



1974
(33 ans)
2007



En 1956, une entreprise reçoit un disque dur de 5 Mo



VITESSE DE LECTURE : 350 Mb/S - VITESSE D'ÉCRITURE : 330 Mb/S

- Capacité : 2048 GB (2 TB)



Les meilleurs ordinateurs :

Japon, supercalculateur Fugaku mis en service en mars 2021. 442 pétaflops (1 péta c'est 1 million de milliards d'opérations par secondes)

Il est 100 fois plus puissant que celui qui avait été mis en service en 2019 !

1937 Z1 is the first computer

1 operation per second

2020 Fugaku is the most powerful computer

415,000,000,000,000 operations per second

So.... Computing power is now 415,000,000,000,000,000 times greater



Immense warnin

2016 : deep mind (appartenant à Google) programme Alphago. Lee Sedol

Blessure à l'humanité.

Le second âge des machines

(DeepBlue sur Garry Kasparov aux échecs en 1997)

Vient venir la 4^{ème} rupture Copernicienne ?

- 1) Copernic (début 16^{ème} siècle).
- 2) Darwin
- 3) Freud
- 4) Nous ne serons pas bientôt l'espèce la plus intelligente, et les maîtres chez nous

Accélération inouïe. On est dans une exponentielle !



midjourney



Tableau généré par IA





Presented Images

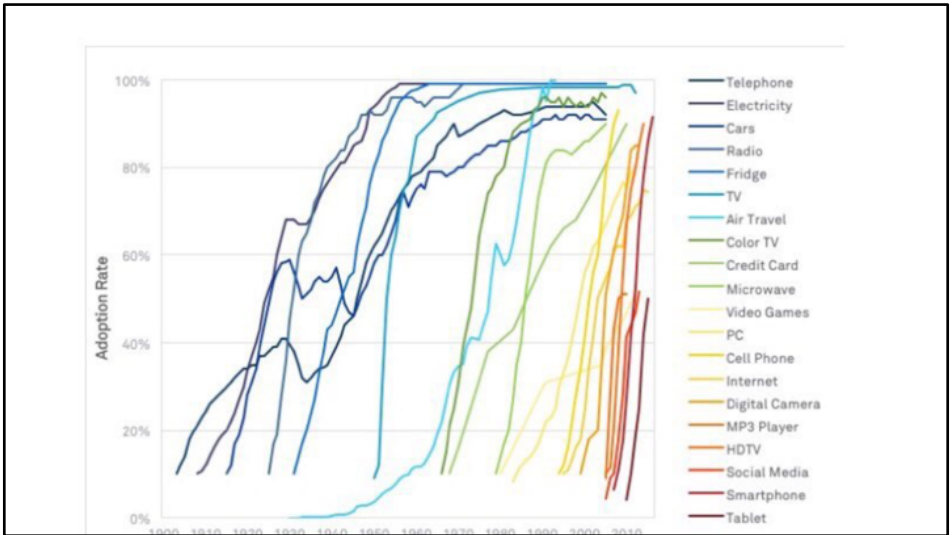


Reconstructed Images



a team from osaka was able to reconstruct visual images from mri scan data using stable diffusion.

first row is the image presented to the test subject, second row is the reconstructed image from mri data.



accélération inouïe.

Iphone : 12 ans ! Rien possible sans lui
On connaissait par l'ADN il y a 60 ans !

Accélération inouïe : un an après la première victoire d'alphago, un nouveau programme **AlphaGo Zero a battu son prédécesseur 100 jeux à 0. Il a appris tout seul, après avoir appris les règles de base.**

NUMBER OF YEARS IT TOOK FOR EACH PRODUCT TO GAIN 50 MILLION USERS:



le gréganisme c'est aussi celui du savoir: rare sont le sgens qui sont les bâtisseurs de leur savoir. La plupart prennent le savoir en prêt à porter, ou plutôt comme in achète des plats cuisinés.

Time it took to reach **1 million users**:

Netflix - 3.5 years

Airbnb - 2.5 years

Facebook - 10 months

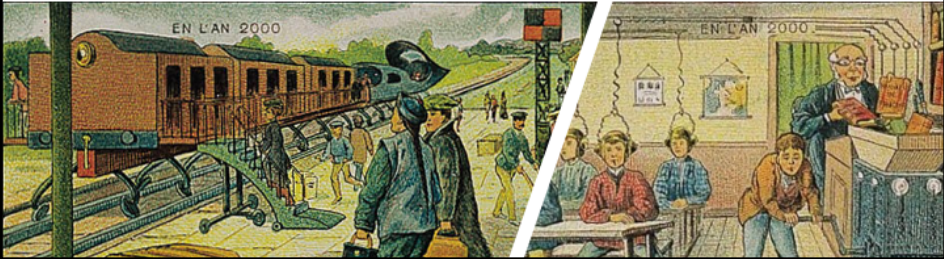
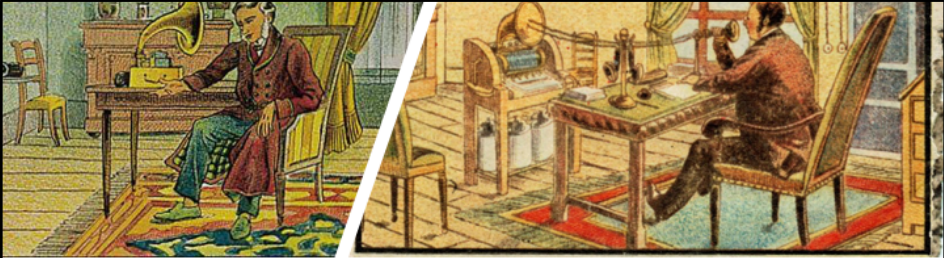
Spotify - 5 months

Instagram - 2.5 months

iPhone - 74 days

ChatGPT - 5 days

ChatGPT is one of those rare moments in technology that **will reshape everything** going forward.







La guerre des talents

Roaring twenties ?

« j'adore l'avenir... » Woody



Where does power of country comes from ? What make prosperity of nations ?

Formerly : the land

Gave food



The industry: weapons, products



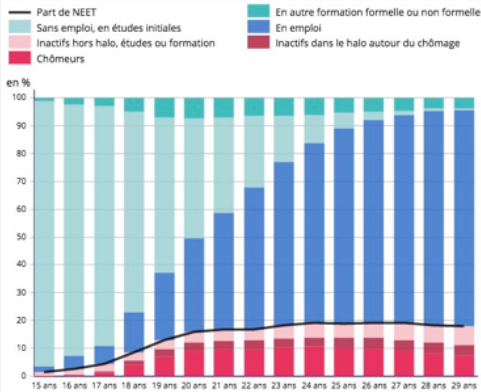
Now : the brain





La Chine limite le temps de JV

Figure 2a – Situation des jeunes au regard de l'emploi et de la formation selon l'âge, en moyenne annuelle entre 2015 et 2019



Lecture : en moyenne annuelle entre 2015 et 2019, 1,5 % des jeunes de 15 ans ne sont ni en emploi, ni en études, ni en formation (NEET).

Champ : France hors Mayotte, personnes vivant en logement ordinaire de 15 à 29 ans.

Source : Insee, enquêtes Emploi 2015 à 2019.

20% des jeunes de -29 ans sont NEET

**1950 : 5% es emplois US exigent une licence pro
Aujourd'hui : 30%**

Différence entre salaire diplômés du secondaire et du supérieur: fois 2 depuis 1980



On vous demandera des comptes sur l'usage de votre temps libre



Faudra être complémentaire. L'exigence augmente.



La marque employeur

**Conquête du temps
libre
et crise du travail**





Le loisir dans les sociétés de chasseurs cueilleurs

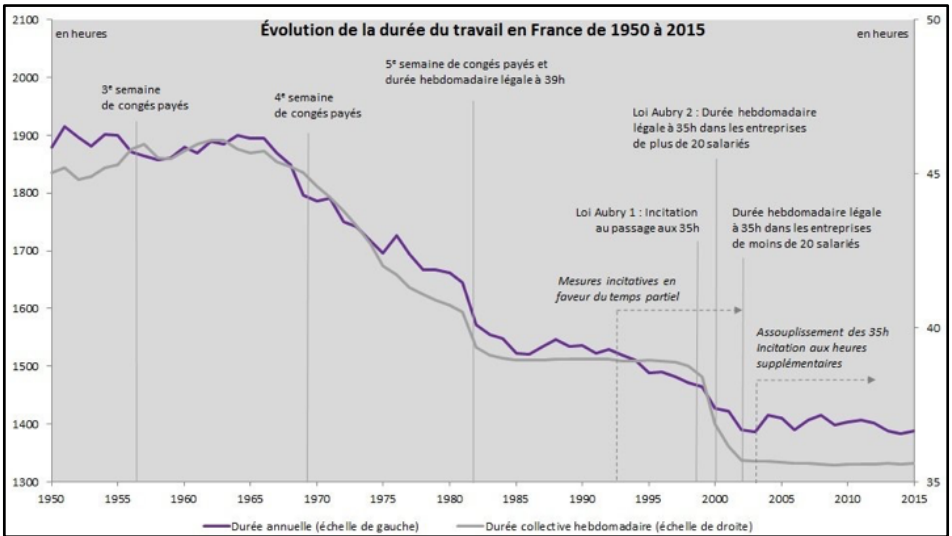


Révolution néolithique : le loisir fait une apparition paradoxale

Pacte faustien : mauvais deal



Révolution industrielle



Trente glorieuses : baisse continue du temps de travail



La vie autrefois : 70% de travail. Le travail lié à la vie.

Aujourd'hui : un océan de loisirs. Que faisons-nous de ce temps? La réponse à cette question est essentielle. On a traité le loisir comme un détail, une partie de notre vie privée. Il est aujourd'hui déterminant des places dans la société.

1986 : 12 ans à la retraite

2022 : 22 ans en moyenne

arbitrage

Les 3 usages du temps à soi



Divertissement

Pascalien



Loisir aristocratique





Toutes les activits qui apprennent

Le triomphe du divertissement





Vide téléologique

La fin des 3 P : plus rien ne nous meut

Paradis



Le pavillon

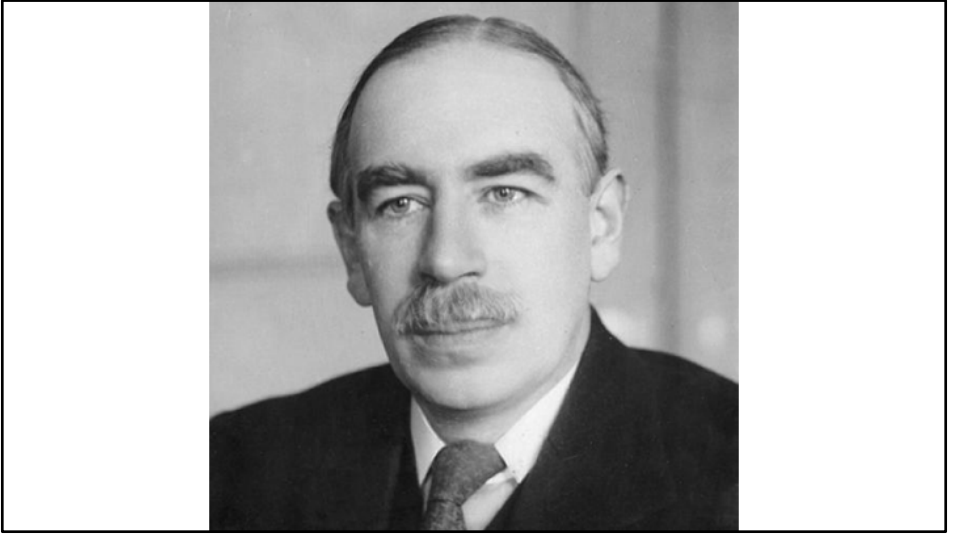


1992 : fermeture Billacourt





Et aujourd'hui ? L'ennui

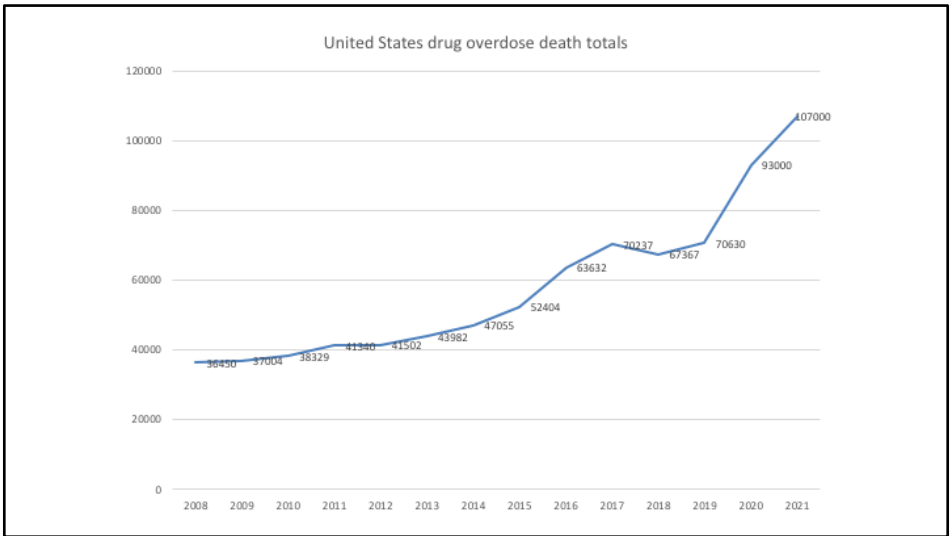


Keynes l'avait prévu

Épidémie de dépression

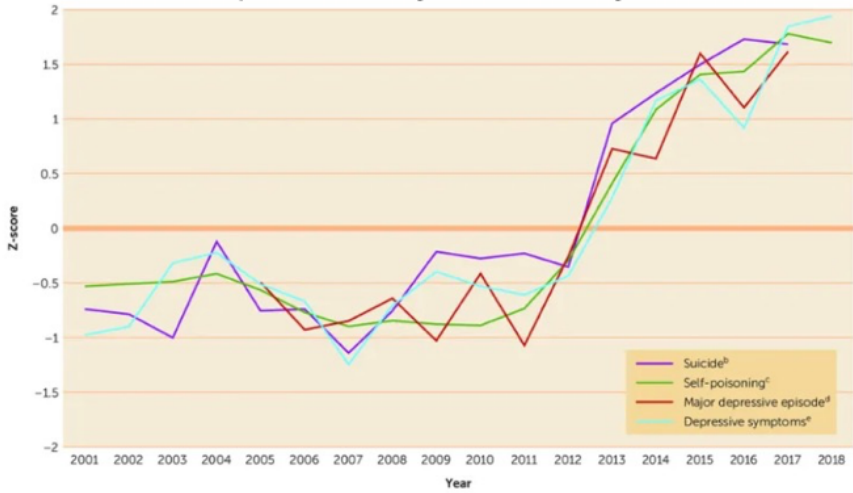
« Aucun pays, aucun peuple, me semble-t-il, ne
peut envisager
l'âge du loisir et de l'abondance sans effroi. »

John Maynard KEYNES
Essays in Persuasion.



C'est aussi le temps mal utilisé...

Mental health problems among US women and girls, 2001 to 2018



Teens who meet up with their friends 'almost every day'

The percentage has declined through the years, with the decline accelerating after 2010.

8th-graders 10th-graders 12th-graders

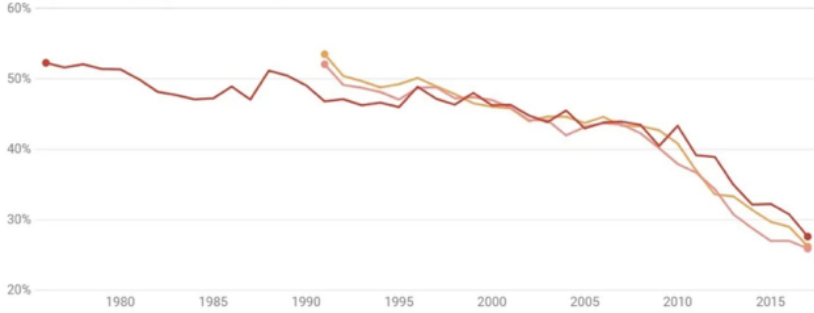
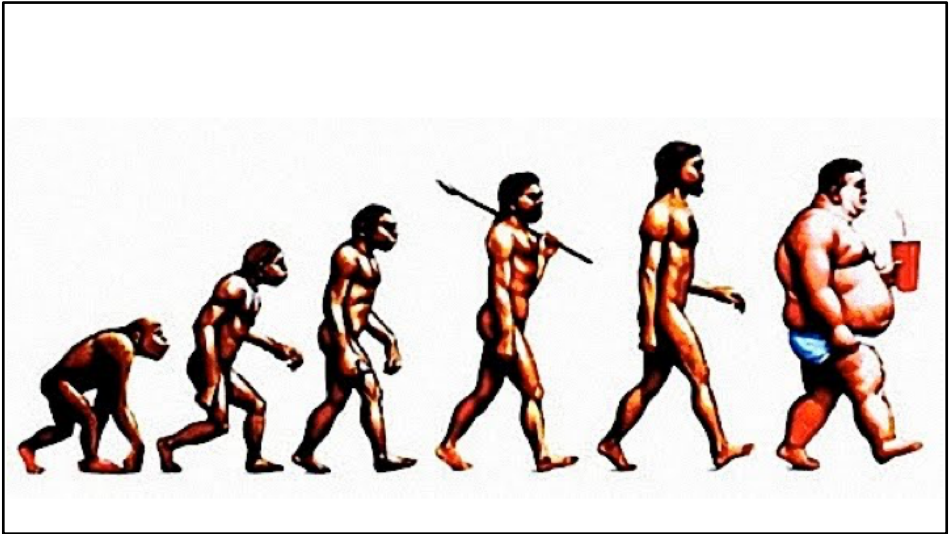


Chart: The Conversation, CC-BY-ND • Source: [Monitoring the Future • Get the data](#)

PS5





Darwin : « l'homme porte dans la structure de son corps le sceau indélébile de son humble origine »

« The hacking of the american mind » : 2017: Robert Lustig:
plaisir= dopamine. bonheur=sérotonine

Se perdre dans nos désirs : confusion plaisir/bonheur (Napoléon : « Comme tous les hommes il recherchait le bonheur. Mais n'avait encore trouvé que la gloire » Clisson et Eugénie)

Nous sommes conçus pour rechercher des décharges de plaisir. Mais cela valait dans un monde où elles étaient rares !

nos désirs ne sont pas calibrés pour un monde où l'on obtient tout !

La civilisation fait de nous des êtres inadaptés. Depuis le début. faits pour être chasseurs cueilleurs nomades. Ce fut le cas pendant 99% de notre temps d'existence en tant qu'hominidé

les archéologues remarquent le régime plus riche en glucides et en sucre des premiers sédentarisés (12000 ans avant) a tout de suite dégradé l'état des dents. Fait baisser la taille moyenne aussi : de 172 à 160cm !

a dégradé le dos, les genoux.

vivaient moins longtemps.

(pourquoi le faisaient-ils ? pourquoi les cultivateurs ont adopté ce mode de vie? permet d'avoir plus d'enfant, car on est sûr place ! chez nomades c'était un enfant tous les 4 ans). C'était une technique pour se reproduire plus! explique que les sédentaires ont remplacé les chasseurs-cueilleurs

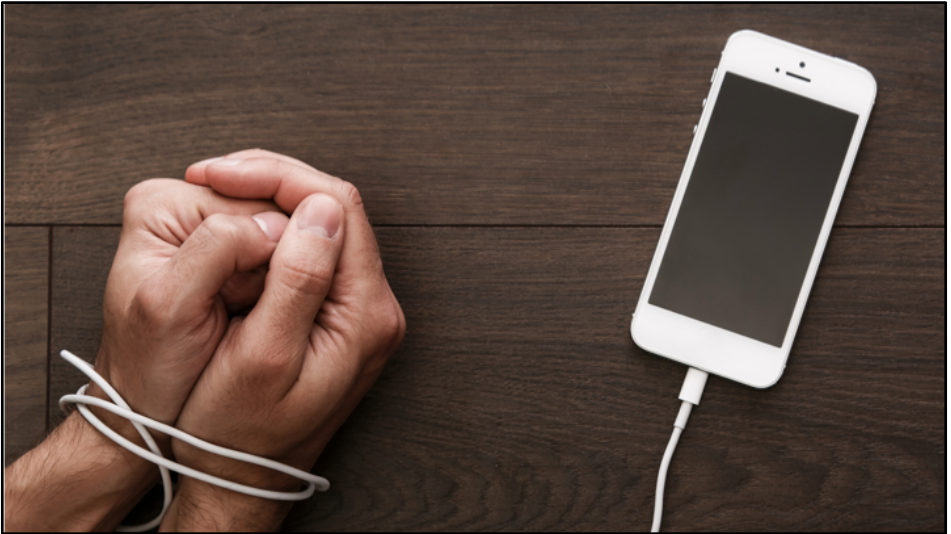
Obésité : préférence pour les calories

Le corps ne peut pas gérer 35 kg de sucre raffiné par an, il n'est pas fait pour ça. plus addictif que la cocaïne









Vaut aussi pour les écrans :

- **En moyenne par Français:**

- **4 heures sur ordinateur de bureau, portable, ou leur terminal mobile,**
- **à peu près pareil de 3h45 de télévision (hors TV en ligne)**
- En 2018, 45% des adolescents américains déclarent être connectés «pratiquement toute la journée» selon [une étude du Pew Research Center](#). C'est deux fois plus que lors de la précédente étude similaire réalisée en 2014-15.
- **on consulte nos téléphones 150 fois par jour**

anecdote Netflix House of cards: House of cards : commence à Minuit, a regardé 12h d'affilé, a seulement arrêté 5 minutes !

Selon une étude de l'université d'Osaka : regarder la télévision plus de deux heures et demie par jour augmenterait de 70 % le risque d' [embolie pulmonaire](#).

- le Rapido a été interdit car trop addictif
- **Les adultes scrolent 90 mètres de contenus par jour !**
- **Smartphones objectivement plus dangereux que les requins: En 2 ans, 127 personnes sont mortes en prenant un selfie. Plus que le nombre de victimes d'attaques de requins.**

Seductive laboratory



- Selfitis : **La prise obsessionnelle de selfies est désormais une maladie officielle chez les psychiatres anglais et indiens.**
- **Nomophobie** : angoisse d'être séparé de son smartphone 27% des Français seraient nomophobes
- **Fomo (fear of missing out)** : peur de louper une info ou un buzz sur internet



- Binge viewing! le vrai concurrent de Netflix, c'est le sommeil !
- Netflix= 15% de la bande passante d'internet aux US



[Le concept de «metaverse» a été mis sur le devant de la scène fin juillet par Mark Zuckerberg.](#) Dans une interview accordée au média The Verge, le fondateur de Facebook a détaillé ses ambitions pour concevoir la plateforme connectée du futur qui supplantera les smartphones. *«D’ici à cinq ans, je pense qu’on cessera de nous percevoir comme un groupe qui fait des réseaux sociaux, et qu’on nous verra plutôt comme une entreprise du “metaverse”»,* estime le PDG.



Scénario Matrix n'avait pas prévu une chose: on se brancherait volontairement à la matrice.

Réalité virtuelle

« les gens se lasseront vite de regarder une petite boîte » (créateur de la 20th century, en 1946)

Allons-nous vers un être branché à sa machine à plaisir, à rêve? vivant sans vivre.
Morts-vivants ?

« In girum imus nocte et consumimur igni »

première maison close de poupées sexuelles à Paris





NARCISSE

Bulle de filtrage: on ne voit plus que soi-même !

La force de l'algorithme

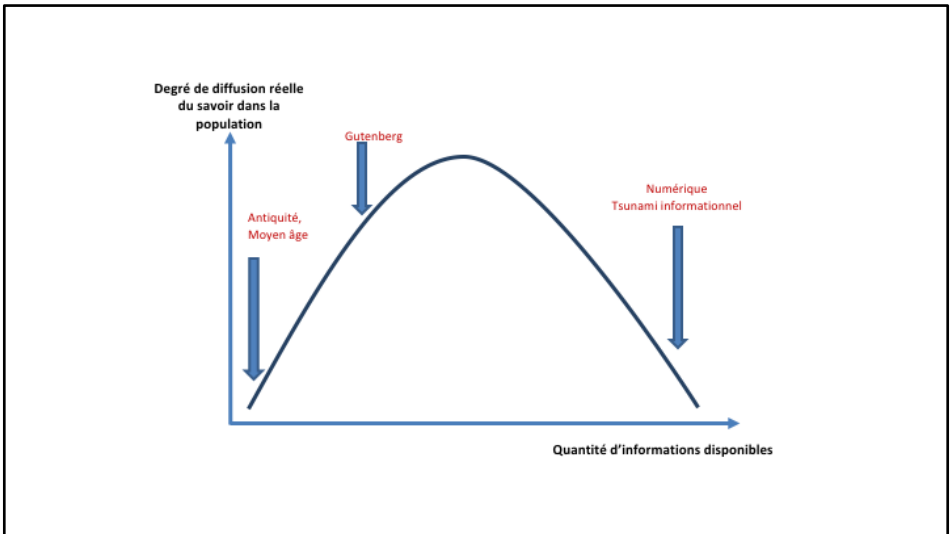
Renvoyés à sa propre médiocrité.

Le contraire exact de l'éducation ! (foucault (Pas Jean-pierre: ce qu'il y a de formidable avec le travail etc.))

En six ans, au moins 259 personnes sont décédées en prenant un selfie dans le monde, tandis que 50 personnes ont été tuées par des requins.



60% des lecteurs numériques s'arrêtent page 25 du livre de Piketty



Renaissance : Ps les livres qui font le succès, mais des feuilles volantes, qui sont très rapides à imprimer
 3 grands thèmes dominent : les histoires insolites, les textes religieux et la propagande politique

Chacun peut publier ses textes. Des caricatures.

Comme chez nous avec les réseaux sociaux ! Cela a fait le succès de la renaissance, de l'explosion de la connaissance.

Info qui circule plus vite, que l'on ne peut plus contrôler. Cela dépasse l'église.
 Amplifie le vedettariat des artistes. Deviennent des stars. S'éloignent de ce qu'ils étaient : des artisans.

Aujourd'hui la communication de masse reproduit cela, mais pourquoi cela déraile ?



Que faire ?

Reprendre le contrôle



Investir dans son plaisir



Corneille dans polyeucte: « et le plaisir s'accroît quand l'effet se recule »

Procrastiner le plaisir: La capacité à **désirer sans obtenir** : la frustration

- Frustration : se laisser frustrer. Procrastiner le plaisir.
- le raffinement, la sophistication, c'est repousser l'évidence. Le premier degré.

Test du marshmallow:

Il s'agit d'une expérience menée sur 550 jeunes enfants entre 1968 et 1974 par **Walter Mischel, professeur de psychologie à Stanford en Californie**. Avant de le laisser seul,

on lui dit qu'il peut manger le bonbon immédiatement, mais que s'il patiente jusqu'au retour du chercheur, il aura droit à un deuxième bonbon. Un tiers des enfants attendent le retour du chercheur. L'équipe de recherche a ensuite suivi les enfants sur trois décennies et il apparaît qu'une fois adultes, ceux qui

ont su différer leur satisfaction à court terme pour, à long terme, obtenir une récompense plus élevée : - sont plus persévérants dans leurs objectifs à long terme

- les atteignent le plus souvent
- font des études plus longues
- sont moins enclins à consommer des drogues dures

- ont une corpulence plus faible
- ont plus facilement des liens étroits avec les autres
- ont davantage confiance en eux

À la suite de cette étude dont les résultats ont été publiés dans les années 90, il était d'usage de considérer, à l'instar de Walter Mischel, que savoir différer une satisfaction immédiate au profit de gratifications futures est une compétence qui s'apprend, et ce dès la petite enfance.



Capacité à mettre le plaisir à distance

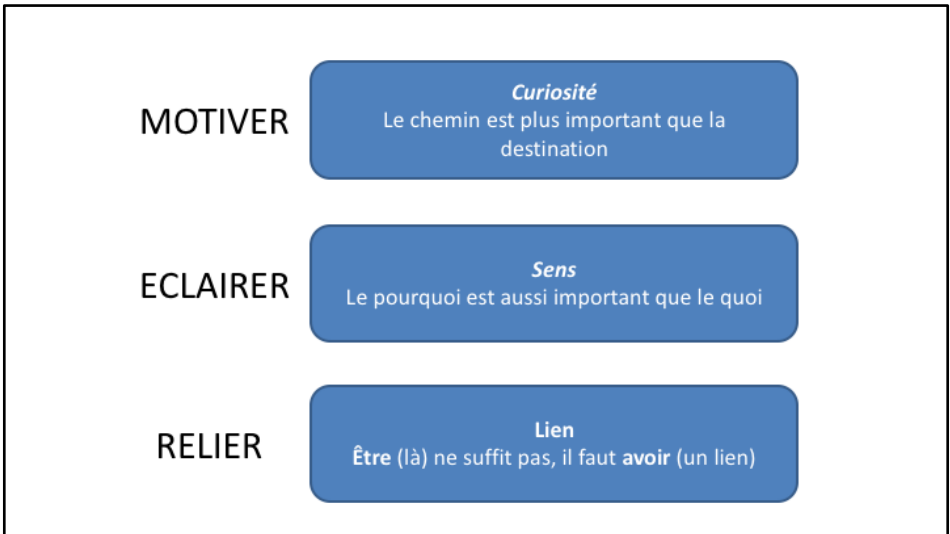


Lutter contre ses atrophies

Pas perdre la mémoire

L'histoire de l'humanité est celle du défi de ses atrophies. Dès le paléolithique, les inventions d'armes de chasse plus sophistiquées comme les lances composites (il y a 500 000 ans) et les propulseurs à arc (il y a 50 000 ans) ont rendus moins indispensables nos incroyables capacités de course et d'endurance. Elles ont en revanche reposé sur la transmission de techniques et la détention de capacités cognitives différentes. Toutes les technologies nous ont changés : l'écriture a permis de moins mobiliser notre mémoire (elle était critiquée pour cela d'ailleurs dans le Phèdre de Platon) la multiplication des transports nous a rendus très sédentaires et nous a fait perdre des capacités physiques.

En créant des moyens d'épargner certains efforts, la technologie nous atrophie. En s'accélégrant, le rythme des innovations accélère aussi celui de nos atrophies.



Motiver : mettre en mouvement. L'intérêt est de s'extraire de soi. Le mouvement hors de soi. Un voyage est un travail sur soi, pas juste un transport vers ailleurs. Il est un processus. Motiver a la même racine qu'émotion.

Eclairer : le voyage n'a de sens que s'il parle du sens. Il ne faut pas juste voir

Relier : être en lien avec les endroits.



Ne vous demandez pas ce que le futur...